

DATE	PROFIL DE POSTE
11-2023	
INTITULE DU POSTE A POURVOIR	
Ingénieur développement logiciel embarqué C/C++ pour véhicule autonome	
PRESENTATION SOCIETE (Qui recrute) Contexte Environnement	Dans le cadre d'un projet client de développement de véhicule autonome, la société SHERPA Engineering, spécialiste en ingénierie système, modélisation et contrôle commande cherche à recruter 1 ingénieur développeur logiciel embarqué C/C++..
MISSIONS Confiaées au candidat	<p>Vous interviendrez au sein d'une équipe dédié à la recherche et développement dans le domaine d'un véhicule autonome de transport de personnes.</p> <p>A ce titre, vous réaliserez les activités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conception et développement de logiciels embarqués de robotisation de véhicule - Conception et développement de logiciels embarqués d'un Autonomous Driving System - Validation du fonctionnel et du dysfonctionnel des fonctions développées.
PROFIL CANDIDAT Diplôme Expérience Connaissances Compétences	<p>De formation bac +5 de type ingénieur en robotique, automatique ou formation universitaire équivalente, vous justifiez d'au moins 1 ans d'expérience significative en développement logiciel dans le domaine de la robotique.</p> <p>Vous maitrisez le langage C/C++ et idéalement disposez d'une connaissance de l'environnement ROS sur UBUNTU.</p> <p>Une expérience dans le développement de driver logiciel embarqué serait un plus. Bon niveau en anglais.</p>
QUALITES CANDIDAT REQUISES	Vous faites preuve d'implication, de rigueur et d'autonomie. Sens du relationnel, esprit d'équipe sont des qualités appréciées. Vous êtes curieux et créatif.
PARTICULARITES DU POSTE	Situé en Ile de France – au sein de l'équipe de développement. Déplacements pour des missions
CONTACT Coordonnées	Merci d'adresser votre candidature (CV et lettre de motivation) à notre société SHERPA Engineering sous la référence ... à l'attention de Nadia BOISDE, par mail : n.boisde@sherpa-eng.com ou par courrier : 333, avenue Georges Clemenceau – 92000 NANTERRE - France

SIGNATURE